

Förenklade rutiner vid mindre tävlingar på upp till 500 startande.

*Beskrivning på OL-arrangemang upp till 500 startande utan datorstöd under tävlingen
Metod A testad vid kretsm 2002-09-07 och vid Skaraborgsmästerskapet i nattorientering
2002-09-20*

Förarbete metod A

Enligt traditionell modell i OE 2002

Startlistan sparas som textfil och öppnas i EXCEL bearbetas och sorteras i
bricknummerordning till en fil som kan användas för kopplad utskrift i MS WORD.

Där en resultatlapp skrivs ut

Bricknr 12345
Klass H55
Namn Karl Bergstrand
Klubb Hjobygdens OK
Tid.....

Dessa lappar sorteras sedan i bricknummerordning, för att bli lättare att hitta.

Vid mål (avläsning) har man två termoskrivare. Lappen från den första går till sekretariatet för hoppning med resultatlappen och då skriver man på sluttiden och häftar ihop lapparna som går till resultatavlan.

Stämpel kontrollen överläts på de tävlande. När de jämför sin lapp med den som hänger på resultat så syns det om det är felstämplat då meddelas resultat uppsättaren som tar ner det felaktiga resultatet.

Vid starten prickas löparna av för att se vilka som inte startat. (se förenklad startrutin nedan)

Efter tävlingen läses skrivare nummer ett in i tävlingsdatorn efter justering av ev. bytta
brickor öppna klasser m.m Obs! Öppna banor måste registreras som vanliga anmälningar. Ej i
direktanmälningfunktionen för då paras inte tiden från loggfilen.

Efter justeringarna skrivs resultatlista och sträcktidlista för publicering.

Det går även att använda en skrivare men då får man skriva ut två lappar från den och det är
risk för kö. Även en bättre säkerhet med två skrivare.

Metod B

Förarbete

Anmälan en vecka före (för att hinna trycka kartor)

Lägg in anmälan i OE 2002 på normalt sätt, ingen lottning.

Gör en resultatlapp som ser ut så här

Bricknr.....
Starttid 10.01
Klass.....
Namn.....
Klubb.....
Tid.....

Skriv ut lapparna med kopplad utskrift, en lapp för varje minut. En tidsföljd för varje bana. Lapparna för varje bana blandas (för att på så sätt få en lottning) och läggs i fack. När de tävlande anländer tar de den översta lappen i facket för den bana de skall springa. Fyller i bricknummer namn klubb noterar sin starttid lämnar tillbaka lappen och går till start. För att få en valfrihet kan man lägga lapparna i t.ex. tre fack för varje bana. Tidig start, medel tid, sen start (Ännu radikalare är att man själv väljer sin starttid bland de lappar som är kvar) Startdjupet förutsätts vara högst en timma. Klasser per bana anpassas efter detta.

Det går inte att fuska med starttiden eftersom startkortets starttid skall överensstämma med resultatlappens startminut.

Startförfarande kan vara mycket enkelt. När aktuell tid kommer upp startstämplar man och tar sin karta. För ungdomar: tar sin karta väntar en minut och startstämplar. Angivelse och kodsiffror på kartan (inga lösa lappar)

Målgång, och efterarbete samma som metod A, med den skillnaden att de som anmält förutsätts också ha startat.

Är vi mogna för metod B på en nationell tävling? Men en strävan mot denna metod skulle göra tävlingarna ännu mer lättarbetade och en liten personalåtgång.

Karl Bergstrand

2002-05-13

reviderad efter praktiska erfarenheter 2002-09-25

Enkel och smidig start.

Bygg upp starten i fällor, en för varje startbox i OE 2002.

Avprickning efter gå fram. Ev.samtidigt som checkning. Avprickaren går framför i ordning startbox 1 osv. De tävlande är i samma ordning som på minutlistan. Smidigt enligt startpersonalen på tävling 2002-09-20. 3 man klarade starten. En avprickare, en vid blädderklocka, en vid öppna klasser.

	Gå fram	Startstämpel
1		kartor
2		"
3		"
4		"
5		"
6		"
7		"
8	Kartor ungdomsklasser	"
9	"	"
	Öppna klasser	